

BASES IV Torneo Ampudia 2025

1.-ORGANIZACIÓN

Correrá a cargo del **Ayuntamiento de Ampudia**, colaboran, el club ACUP y la Delegación Provincial de Ajedrez disputándose el **13 de julio de 2025**, podrá modificar cualquiera de los puntos de estas bases.

2.-PARTICIPACIÓN

Los Campeonatos (Absoluto e Infantil) estarán abiertos a todos los jugadores de Ajedrez.

Este torneo pertenecen al IV Circuito Palentino.



3.-SISTEMA Y CALENDARIO DE JUEGO

Se jugará por Sistema Suizo a **siete rondas**.

El ritmo de juego será de **9 minutos más 2 segundos**.

El Campeonato se jugará en los locales que proporcione el Ayuntamiento.

Horarios: De 9:45 h a 14:10 h.

9:45 a 10:00 confirmación de los jugadores

10:05 h Ronda 1

10:45 h Ronda 2

11:10 h Ronda 3

11:35 h Ronda 4

12:00 h Ronda 5

12:40 h Ronda 6

13:20 h Ronda 7

13:45 h Entrega de Trofeos

4.-PREMIOS para cada categoría(podrán modificarse dependiendo del número de jugadores):

Absoluto

Campeón	Trofeo + Lote
Subcampeón	Lote
3º	Cuñia
4º	Cuñia
5º	Obsequio
6º	Obsequio
Supra-50	Cuñia
Supra-60	Cuñia
Supra-70	Cuñia
1º Fémia	Cuñia
1º Local	Lote
2º Local	Lote

Infantil

Campeón Sub-14	Trofeo+Lote
Subcampeón Sub-14	Medalla + Lote
3º	Obsequio
Local	Lote
Campeón Sub-12	Medalla +Lote
Subcampeón Sub-12	Medalla Lote
3º	Obsequio
Local	Lote
Campeón Sub-10	Medalla +Lote
Subcampeón Sub-10	Medalla Lote
3º	Obsequio
Local	Lote
Campeón Sub-08	Medalla+Lote
Subcampeón Sub-08	Medalla + Lote
3º	Obsequio
Local	Lote



5.- INSCRIPCIONES

Se comunicarán los siguientes datos para la inscripción:

- Nombre y apellidos
- Fecha de nacimiento
- Localidad y Provincia

Las inscripciones se pueden realizar hasta el 12 de julio en:

- Ayuntamiento de Ampudia
- Formulario QR

6.LUGAR DE JUEGO:

Soportales en la calle Corredera

7.-ANEXOS:

Dos ilegales para los dos torneos sin incremento de tiempo.

El tiempo de incomparecencia para el torneo será a caída de bandera.

Se aplicarán las leyes de la FIDE

Las fotos y documentación de los participantes solo se utilizarán para la difusión del ajedrez.

Desempate:La clasificación se hace por Puntos de encuentro (1,1/2,0)

- 1 Sistema Buchholz (cut -1).
2. Sistema Buchholz (total).
3. Enfrentamiento directo

