



**CLUB VALLISOLETANO
DE AJEDREZ**

BASES CAMPEONATO PROVINCIAL DE VETERANOS VALLADOLID 2014

Sistema de juego: Suizo a 5 rondas

El ritmo de juego será de 1:30 horas por jugador para toda la partida, más un incremento de 30 segundos por jugada realizada. Los emparejamientos se realizarán a través de un programa informático homologado por la FIDE (Swiss-manager)

Se permite 1 bye por jugador de ½ punto hasta la 4ª ronda inclusive.

El bye por descanso será de 1 punto

No se permitirán aplazamientos de partidas

Tiempo de cortesía: El tiempo límite para presentarse ante el tablero se establece en **15 minutos**

Días de juego

Domingo 16 de marzo de 2014

Domingo 30 de marzo de 2014

Domingo 6 de abril de 2014

Domingo 27 de abril de 2014

Domingo 4 de mayo de 2014

Horario de juego de 17:00 a 21:00 horas

Lugar de juego

Club Ajedrez Piolín. Calle Niña Guapa nº 33. VALLADOLID

Inscripciones: Solamente jugadores federados de Valladolid
Para jugadores nacidos en el año 1964 y años anteriores.
(El torneo será valedero para ELO FIDE y FEDA)

Hasta el día 13 de marzo de 2014

E-mail dvajedrez@gmail.com

(Se responderá a todos los correos recibidos confirmando la inscripción)

No se harán inscripciones el mismo día del torneo

Premios

1º Clasificado: Trofeo

2º Clasificado: Trofeo

3º Clasificado: Trofeo

Normas técnicas

CLASIFICACIÓN. Por mayor puntuación.

DESEMPATES. Aplicados en el orden que se enumeran:

1º.- Bucholz menos el peor resultado.

2º.- Bucholz mediano.

3º.- Bucholz total.

(A efectos de Bucholz, las incomparecencias se computaran como una partida contra un contrario virtual).

4º.- Progresivo (incluida la segunda parte).

5º.- Resultado particular.

6º.- Si el anterior resultado fuera tablas, el que de los dos hubiera jugado con negras.

REGLAMENTO. El de la FIDE. *El Artículo 10 NO es de aplicación*

Puntos importantes

Los jugadores no están autorizados a abandonar el ***recinto de Juego*** sin permiso del árbitro. Se entiende por ***“recinto de Juego”*** el constituido por el propio lugar de juego, salas de descanso, sala de refrigerio, área reservada a fumadores y cualquier otra área designado por el árbitro. Si el jugador está en juego no puede abandonar el lugar de juego sin permiso del árbitro.

Si durante las partidas suena en el recinto de juego el móvil de un jugador o cualquier otro medio electrónico de comunicación, éste perderá su partida

Esta prohibido para cualquiera el uso de teléfonos móviles en el recinto de Juego o en cualquier otra área designada por el árbitro

También se consideran jugadas ilegales el incumplimiento de los requisitos relativos a la promoción de un peón y la captura del Rey del adversario

Es obligatorio anotar en Sistema algebraico en todo momento. ***No se puede anotar el movimiento antes de realizarlo (excepto cuando se esté reclamando tablas según los artículos 9.2. o 9.3)***

La planilla de la partida debe de estar visible en todo momento

En este ritmo de juego, el árbitro está autorizado para señalar la caída de bandera

No está permitido analizar en el área de Juego

Regla de Sofía: Estará prohibido pactar o solicitar tablas al oponente antes de la jugada 30 sin el consentimiento del árbitro principal del torneo

Comité de Apelación. Deberá constituirse antes de finalizada la primera ronda. La votación tendrá lugar durante la primera hora, una vez comenzada la sesión de juego.

Las reclamaciones ante una decisión arbitral, habrán de dirigirse al Comité de Apelación, por escrito y firmado por el jugador interesado **en el plazo de media hora** después de finalizado el encuentro en el que se produjo el hecho objeto de reclamación.

Árbitro El árbitro del torneo será I.A. Rosa Velasco Palmero.

Los participantes en el torneo autorizan la publicación de sus datos personales en los diferentes medios de comunicación que la organización considere oportunos para la necesaria difusión del evento (listados de resultados, clasificaciones, participantes, imágenes, partidas, etc.).

El participar en el Torneo supone el conocimiento y la aceptación de las presentes bases