



**CLUB VALLISOLETANO
DE AJEDREZ**

BASES CAMPEONATO PROVINCIAL POR EQUIPOS DE VALLADOLID
2.013
PRIMERA DIVISION

Equipos participantes: (orden alfabético)

PIOLIN A
PIOLIN B
PROMESAS A
PROMESAS B
TREBEJOS A
TREBEJOS B

□ **Sistema y Ritmo de Juego:**

- Sistema Liga por equipos a una sola vuelta. 4 tableros por equipo. 90 minutos + 30 segundos por jugador. Se sortearán los números siendo la primera ronda aquella que tenga como oponente al equipo filial.
- La Clasificación se hará por puntos por encuentro:
 - Encuentro ganado: 2 puntos.
 - Encuentro empatado: 1 punto.
 - Encuentro perdido: 0 puntos.
- El desempate seguirá el siguiente orden:
 1. Suma total de los puntos por tablero.
 2. Sonneborn-Berger con puntos reales.
 3. Resultado particular respecto a puntos de Match.
 4. Desempates por tableros de todo el torneo.

□ **Fechas y lugar de juego**

- 1ª ronda: 2 de febrero de 2013 (De 17:00 a 21:00 horas)
2ª ronda: 23 de febrero de 2013 (De 17:00 a 21:00 horas)
3ª ronda: 9 de marzo de 2013 (De 17:00 a 21:00 horas)
4ª ronda: 6 de abril de 2013 (De 17:00 a 21:00 horas)
5ª ronda: 20 de abril de 2013 (De 17:00 a 21:00 horas)

Casa del Deporte. Avenida Vicente Mortes nº 35. VALLADOLID

□ **Orden de Fuerza.**

El orden de fuerza se establecerá libremente, excepto los 4 primeros jugadores, cuya media de Elo establecerá el número para el ranking inicial y que serán los 4 Elos más altos del equipo presentado (se considerara el mayor de los Elos Fide o Feda) y en el caso de no tener Elo, cualquier jugador, que a estos efectos, se le considerará como 1200. Dicho orden de fuerza será respetado durante toda la competición.

En el Orden fuerza constarán los siguientes datos:

Nombre y dos apellidos

Fecha de Nacimiento completa

Código FIDE (para todos los jugadores, aunque no tengan Elo FIDE)

Elo FIDE de enero de 2011 (ultima corrección) para los jugadores que lo tengan.

Código y Elo FEDA de enero de 2011 para los jugadores que lo tengan.

□ **Delegados de equipos.**

- Serán los representantes oficiales de los equipos en la competición, presentarán las alineaciones, suscribirán las actas, y las firmarán.
- No podrán intervenir durante las partidas; no darán a los jugadores ninguna información concerniente a la posición sobre el tablero. Los jugadores están sujetos a la misma prohibición. Siempre en presencia del árbitro, el delegado podrá aconsejar a los jugadores de su equipo para hacer o aceptar una oferta de tablas o rendirse en una partida. Si es requerido por un jugador a tal efecto, se limitará a contestar con las palabras “SI”, “NO” o delegar la decisión al propio jugador.
- En ausencia del delegado, el primer tablero será el responsable del equipo.

- **Las decisiones técnicas del árbitro serán inapelables.** Las reclamaciones contra decisiones arbitrales serán recurribles por escrito ante el Comité de Apelación, no más tarde de una hora después de finalizado el encuentro en el que ocurrió el hecho recurrido. El delegado del equipo será quien presente el escrito.
- **Actas.** El acta de cada encuentro, firmada por los dos delegados, y haciendo constar al dorso las reclamaciones, incidencias y observaciones si las hubiera, deberá ser entregada al final de cada ronda al árbitro de la competición.
- **Comité de Apelación.** Estará compuesto por un representante de cada club participante.
- **Alineaciones.** En cada ronda jugarán 4 tableros por equipo. El delegado de cada equipo deberá entregar la relación de los jugadores que van a sentarse ese día ante el tablero, respetando siempre el orden de fuerza, **5 minutos antes** de comenzar la ronda: de no ser así, se entenderá que juega el equipo titular o alineación por defecto (los 4 primeros jugadores del orden de fuerza establecido). La alineación indebida llevará consigo automáticamente la pérdida de los puntos en los tableros afectados.
- **Incomparecencias.**
 - La incomparecencia total de un equipo a un encuentro sin justificación supondrá la pérdida del mismo por un 4-0/0-4, además de la sanción que corresponda según el Reglamento de Disciplina Deportiva de la FECLA. La incomparecencia total de un equipo supondrá también la retirada del mismo de la competición.
 - Incurrirá en igual infracción el jugador o equipo que se presente a jugar después de transcurridos quince minutos desde el comienzo del encuentro.
 - La incomparecencia de un jugador en un tablero que no sea el último, será penalizada con 1 punto en la clasificación general de puntuación por encuentro.
 - Los equipos que se retiren de la competición sin justificación ninguna, serán sancionados.

- ❑ **Arbitraje.** El árbitro de la competición será el AI Rosa Velasco Palmero.

- ❑ **INSCRIPCIONES**

Los equipos deberán enviar un correo a dvajedrez@gmail.com indicando el orden de fuerza del equipo, antes del día 31 de enero de 2013

- ❑ **PREMIOS**

Trofeo para el campeón y subcampeón.

Los dos últimos clasificados descenderán de categoría para la temporada 2013 / 2014

- ❑ **NOTA FINAL.** Para lo no contemplado en las presentes bases, se seguirá el criterio de la organización, que será inapelable. La participación en el torneo supone el conocimiento y aceptación de las presentes bases.

Club Vallisoletano de Ajedrez

El Árbitro